



Invoeren gegevens op Wheelmap

Informatie over de toegankelijkheid van
Gebouwen & locaties

(versie 01-10--2018)



Inhoud

Inleiding	3
Planning.....	3
Invoeren van gegevens.....	4



Inleiding

In de ideale wereld kan iedereen meedoen en wordt niemand op voorhand buitengesloten. Helaas zijn er in de gebouwde omgeving veel gebouwen en locaties niet toegankelijk en kan bijvoorbeeld iemand die afhankelijk is van een rollator of een rolstoel vaak het gebouw of de locatie niet betreden. Dat zal en moet door het VN-verdrag in de toekomst verbeteren.

Er zijn maar weinig toegankelijke horecavoorzieningen en er zijn nauwelijks toegankelijke bioscopen. Hoe kom je erachter of een bestemming toegankelijk is ?

Het Solgu verzamelt sinds 2011, in opdracht van de gemeente Utrecht, gegevens over de toegankelijkheid van gebouwen op de voormalige website www.toegankelijkutrecht.nl.

Deze website is inmiddels verouderd en niet meer bruikbaar.

Het Solgu heeft onderzocht welke mogelijkheden er zijn om deze informatie alsnog beschikbaar te stellen. De achterban van het Solgu is geraadpleegd om te horen op welke wijze zij de informatie het liefst raadplegen. Uit dit onderzoek kwam de website www.wheelmap.org als meest wenselijke informatiebron naar voren. Deze site is door iedereen eenvoudig te raadplegen en de gegevens zijn eenvoudig te wijzigen. De website www.wheelmap.org is opgezet door een non-profit organisatie in Berlijn en is voor iedereen gratis beschikbaar ([zie filmpje](#)). In de korte tijd dat de website al actief is zien we dat er overal op de wereld gegevens worden ingevoerd (inmiddels al ca 1 miljoen locaties). De website is in vele talen beschikbaar en dus universeel bruikbaar voor iedereen.

Wheelmap is gericht op rollator-, rolstoel en scootmobielgebruikers, maar in de toekomst zijn aanpassingen mogelijk.

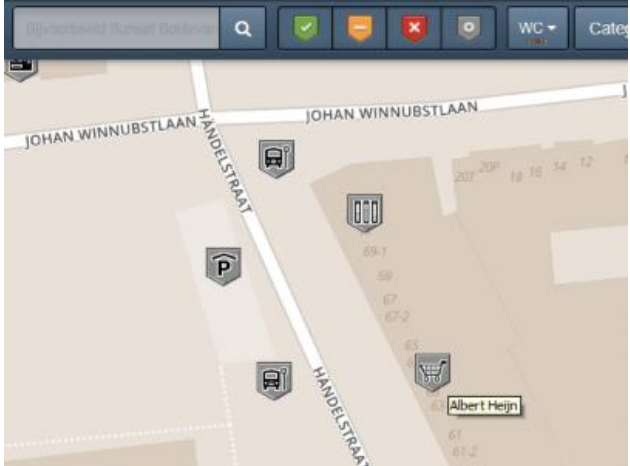
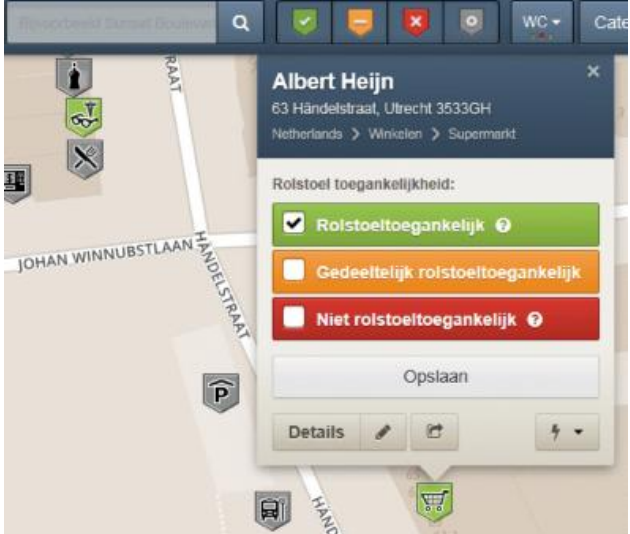

De website is gebaseerd op www.openstreetmap.org. Dit is een kaart van de hele wereld waarop alle straten zijn aangegeven. Op deze kaart zijn ook alle gebouwen, monumenten en parken aangegeven vaak met bedrijfsnamen en adresgegevens.

Planning

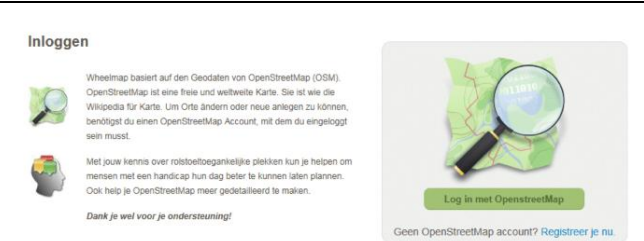
1. Het Solgu wil dat alle gebouwen en locaties in de gemeente Utrecht die op Wheelmap worden aangegeven zijn voorzien van informatie over de toegankelijkheid (het gaat in enkele duizenden panden).
2. Het Solgu heeft alle gegevens uit de oude website inmiddels toegevoegd aan www.wheelmap.org.
3. Het Solgu zal ervaringsdeskundigen/vrijwilligers instrueren hoe zij op een juiste wijze www.wheelmap.org kunnen vullen en bijhouden.
4. Het Solgu zal regelmatig met de beheerder van de website overleggen voor een goede afstemming van de wensen van de achterban.

Invoeren van gegevens

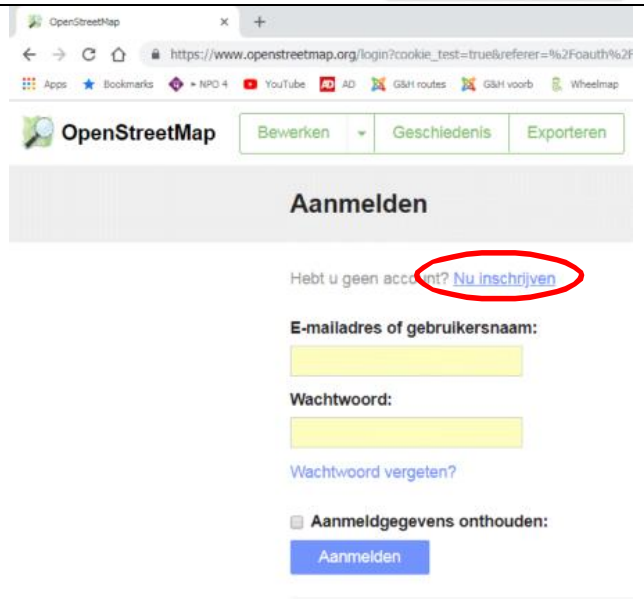
Zie ook [instructie filmpje](#) (in Duits)

<p>1. Open www.wheelmap.org Zoek de locatie waar de toegankelijkheid wilt aangeven.</p>	
<p>2. Klik op het icoon Maak een keuze</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rolstoeltoegankelijk • Gedeeltelijk rolstoeltoegankelijk • Niet rolstoeltoegankelijk <p>Klik op 'Opslaan'</p>	
<p>3. Klik op WC Maak een keuze</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rolstoeltoegankelijk toilet • WC niet rolstoeltoegankelijk <p>4. Klik op 'Opslaan'</p>	

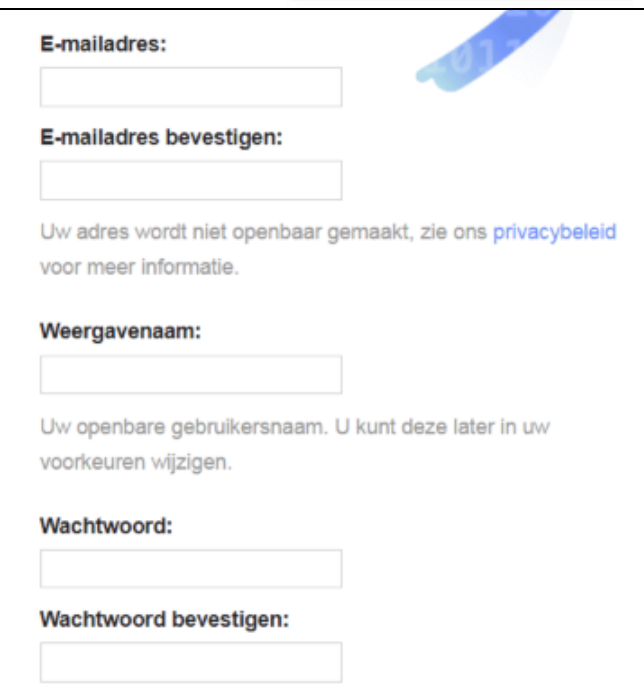
5. Wil je opmerkingen toe te voegen of adres gegevens wijzigen, dan moet je je het eerst registreren bij [OpenStreetmap](#).



6. Registreren bij [OpenStreetmap](#).

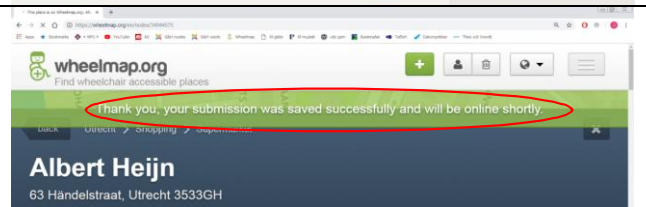
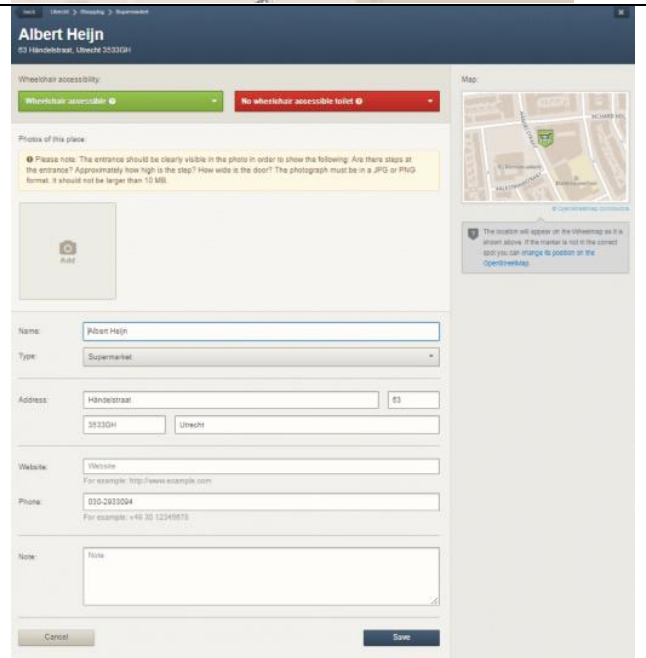
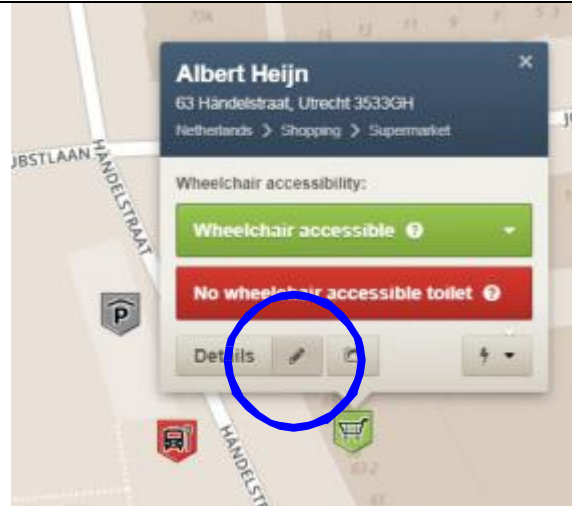


Vul je e-mailadres
Vul je naam in
Kies een wachtwoord

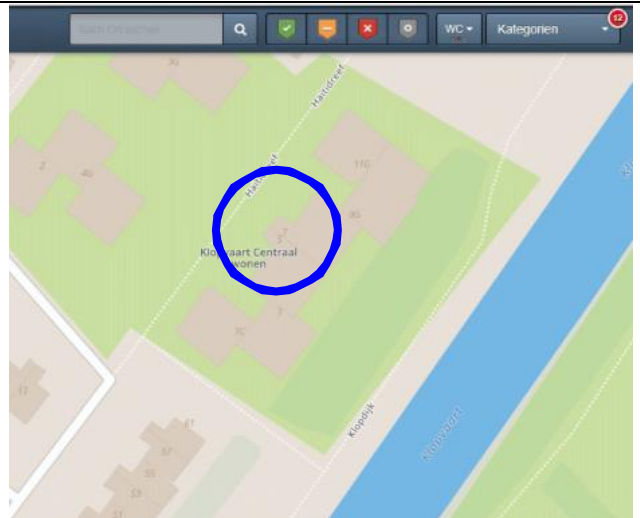


7. Opmerking toevoegen of gegevens wijzigen

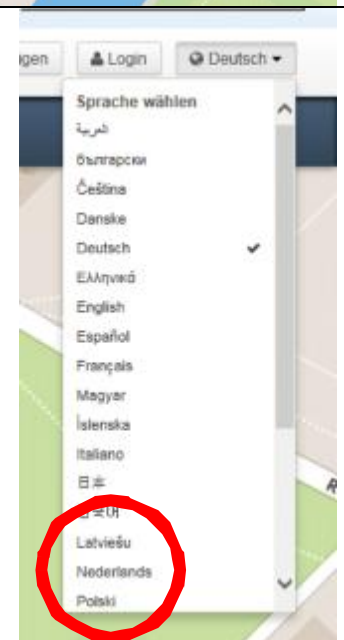
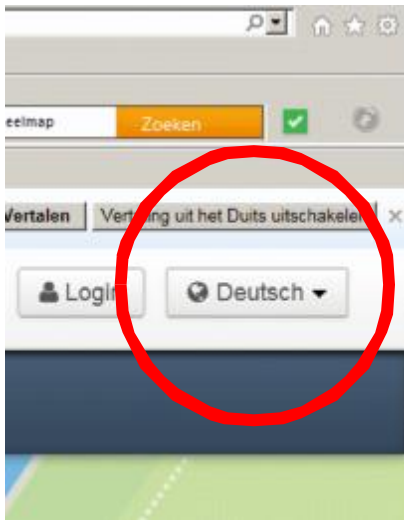
- Bijzonderheden over de toegankelijkheid kan je melden in het vakje 'Note'. Het gaat om afwijkingen die belangrijk zijn. Denk aan de hoogte van een drempel, denk aan afwijkende liftmaten, losse hellingen, afwijkingen van rolstoeltoegankelijke toiletten enzovoorts.
- Hier kan je ook de naam van het bedrijf en het type wijzigen.
- De aanvullingen en wijzigingen zijn niet direct zichtbaar.



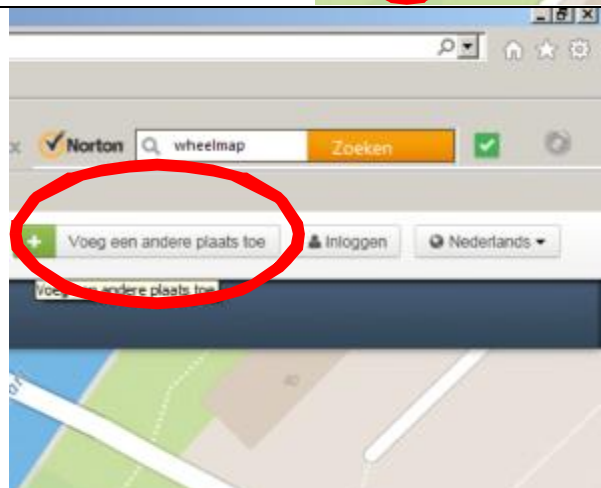
8. Nieuw gebouw of locatie toevoegen
Controleer eerst of het gebouw/locatie al is ingevoerd !



9. Selecteer de Nederlandse versie



10. Voeg een andere plaats toe



<p>11. Je wordt nu gevraagd om in te loggen in Openstreetmap.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> • Vul de Naam van het gebouw/locatie in. • Kies een type (functie van het gebouw/locatie). 	
<ul style="list-style-type: none"> • Voer het adres in • Controleer of het icoon de juiste locatie weergeeft. Zo niet: Verplaats het icoontje met de muis. <p>Voorbeeld van het verschuiven naar de juiste plek op de kaart.</p> <p>LET OP; Als het icoon fout geplaatst is, is het later lastig te herstellen !</p>	
<p>12. Volgende</p>	

13. Voer de gegevens in

Voorbeeld

Controleer de gegevens en sla deze op.
Je hoeft niet alles in te vullen dat kan later alsnog.

Het kan even duren voordat de gegevens zichtbaar zijn.
Denk niet dat er niets is ingevoerd !

The screenshots show the 'Voeg een plek toe' form in three stages:

- Stage 1:** The 'Roelstoel toegankelijkheid' tab is active. The 'Onbekende status' dropdown is selected, and the 'Status van de toilet is onbekend' dropdown is also selected. The 'Notitie' field is empty.
- Stage 2:** The 'Roelstoel toegankelijk' dropdown is selected (green), and the 'WC niet roelstoeltoegankelijk' dropdown is selected (red). The 'Notitie' field is empty.
- Stage 3:** A summary view titled 'Is alle informatie correct?'. It shows:
 - Name & Kategorie:** Naam: Gemeenschappelijke ruimte: Centraal Wonen; Type: Gemeenschapscentrum. [Redigeren >](#)
 - Adres:** Straat: Halldreef 5/7; Stad: 3563 HC Utrecht. [Redigeren >](#)
 - Roelstoel toegankelijkheid:** Status: Roelstoeltoegankelijk; WC-Status: WC niet roelstoeltoegankelijk. [Redigeren >](#)
 - Contact:** Website: —; Telefoon: —. [Redigeren >](#)

At the bottom, a green banner states: ' Dank je, de invoer werd opgeslagen en zal straks online staan.'